

Mit allen Sinnen lernen



Spukfest

hilft hören 1



Mit allen Sinnen lernen



Spuketix

hilt*hören 1



hpt

Gestern fand im Schlosshof ein Turnier statt. Es begann bei Sonnenaufgang und endete bei Sonnenuntergang. Leider dürfen Gespenster am Tag nicht spuken.

Bei hellem Sonnenschein ruhen wir uns im Turmzimmer aus. Gestern, bei dem Lärm im Schlosshof, war das gar nicht so einfach.

CD Nr.26

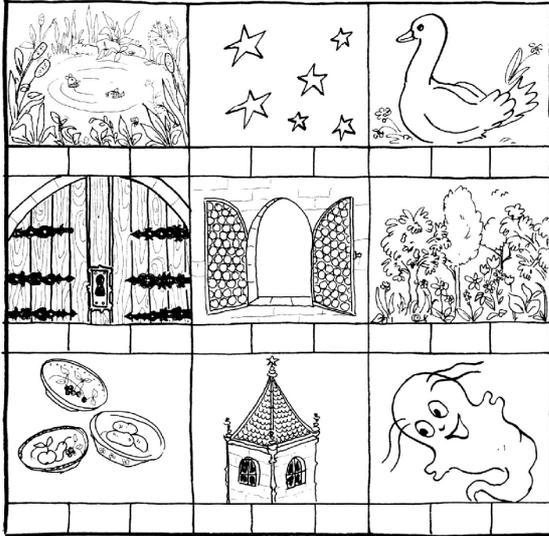


Ich, Spukefix, bin auch ein Maler. Hier habe ich neun Bilder für dich gemalt. Du hörst jetzt die Namen der Bilder. In jedem Namen ist ein **t** enthalten: am Anfang, in der Mitte oder am Ende des Wortes. Male in das Kästchen unter dem Bild an jene Stelle einen Kreis, an der sich das **t** befindet.

Hier ein Beispiel: H U T Bei dem Wort Hut hörst du das **t** am Ende.
 Der Kreis muss im letzten Kästchen sein.

Nun spuke drauflos! Wo ist das **t**?

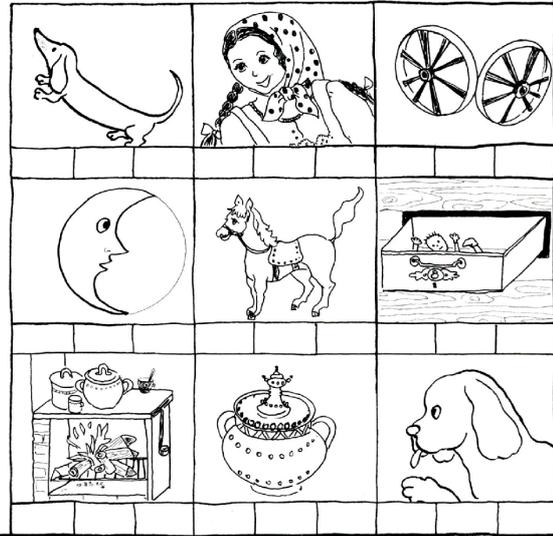
CD Nr. 3



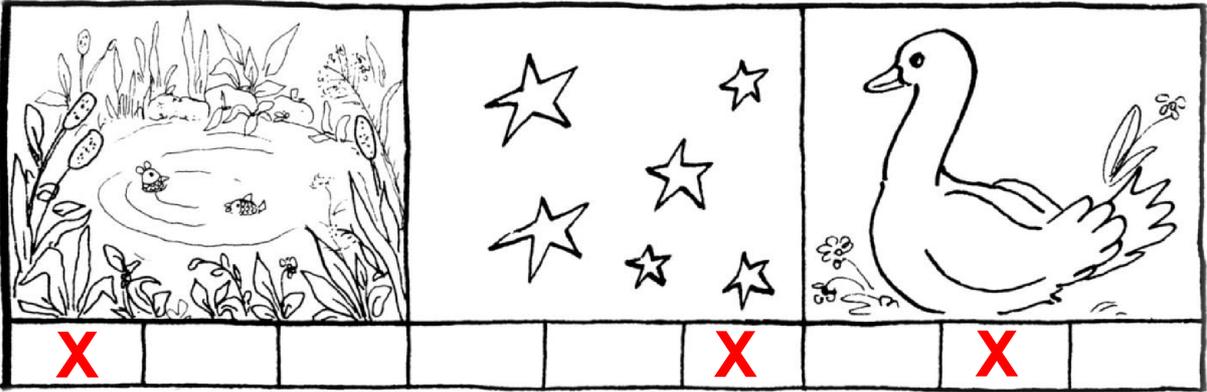
8

Hier geht es gleich weiter mit dem Buchstabenspuk! Jetzt musst du das **d** suchen! Ist es am Anfang, in der Mitte oder am Ende? Spukebert, Spukegunde und ich sind schon gespannt, wie dir die Übung gelingt. Geht es dir zu schnell, drücke die Pausetaste.

CD Nr. 4



9



Jetzt wird's ganz besonders knifflig. Spitze deine Ohren und setze den passenden Buchstaben an der freien Stelle ein. Wie fängt das Wort an?

CD Nr. 24

B oder **P**

- | | |
|---------|---------|
| 1 _lume | 6 _rot |
| 2 _urg | 7 _elz |
| 3 _latz | 8 _ost |
| 4 _aum | 9 _ark |
| 5 _uppe | 10 _erg |

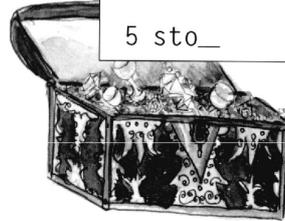


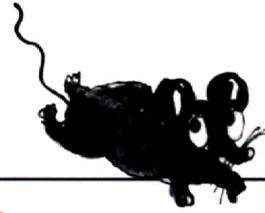
Mit welchem Laut endet das Wort?

b oder **p**

CD Nr. 25

- | | |
|---------|----------|
| 1 Kor_ | 6 Sie_ |
| 2 Siru_ | 7 Kal_ |
| 3 Gra_ | 8 Die_ |
| 4 Lau_ | 9 Lum_ |
| 5 sto_ | 10 Stau_ |





1 **B**lume

6 **B**rot

2 **B**urg

7 **P**elz

3 **P**latz

8 **P**ost

4 **B**aum

9 **P**ark

5 **P**uppe

10 **B**erg

1 Korb

6 Sieb

2 Sirup

7 Kalb

3 Grab

8 Dieb

4 Laub

9 Lump

5 stop

10 Staub

Jetzt wollen wir nachschauen, was Spukegunde in ihrer Truhe aufbewahrt! Schnell ausleeren – uhuhu – es ist schon wieder alles durcheinander geraten!

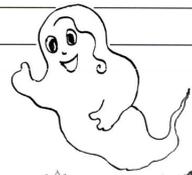
CD Nr.18

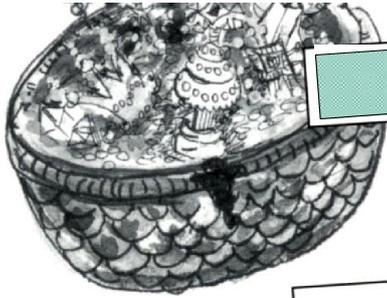


Wa-
Geis- -ke-
Kel- Spu- -rad- Kü- -cken-
-de- Glo- -ter- -ler-
Vo- -turm- -gen- Kel- -fens-
-ter- -bert- -meis- Spu- -gel-
-fe- -chen- -ter- -stun-
-bo- -den- -ke- -gun-
-ler- Spu- -ke- -de-
-fix-

Nimm wieder deine Farbstifte zur Hand und pass gut auf! Diesmal hörst du einzelne Silben, die zu einem Wort gehören. Kreise sie mit einer Farbe ein. Wann das Wort zu Ende ist, heule ich. Anschließend hörst du alles noch einmal und du trägst die Silben nacheinander in den Kasten ein. Jetzt weißt du, wie das Wort heißt.

1
2
3
4
5
6
7
8
9
10





[Green box]

Geis-

-ke-

[Yellow box]

Spu-

[Green box]

Kü-

[Purple box]

-de-

[Purple box]

[Yellow box]

[Yellow box]

Vo-

[Purple box]

[Green box]

Ke1-

[Yellow box]

-ter-

-bert-

-der-

Spu-

[Green box]

[Yellow box]

Mit allen Sinnen lernen



Spukefix

hilft hören 2



Mit allen Sinnen lernen



Spukefix

hilft hören 2



hpt

Welches Wort kommt zweimal vor?

Das ist hier die Frage. Nimm ein Blatt, um die Wörterliste zu verdecken. Wir wollen nur heraushören, welches Wort in jeder Zeile zweimal vorkommt. Ich heule am Ende jeder Zeile. Dann darfst du sagen, welches Wort du zweimal gehört hast. Sieh nach, ob du Recht hast, und trage dann das richtige Wort unten in den Kasten ein.

CD Nr.5

Spinne Rinne Dose Rose Hose Dose

Wolke Socken Böcke Bock Park Böcke

Raum Rahmen Baum Bahn Hahn Bahn

Spiegel Ziegel Ziege Wiege Ziegel Stiege

Wörter Sport Wort Ort Sport Orte

Graben Gruft Luft Schuft Luft Duft

Frau Mann Dame Herr Kind Dame

Pferd Esel Pferde Löwe Löwen Esel

Wagen Waage Wolke Wagen Wolken Worte

Spiel Ziel Spieler Ziel Zahl Zahn

1	6
2	7
3	8
4	9
5	10

Am Beginn der Spalten findest du wieder die fett gedruckten Suchwörter. Auf der CD hörst du jene Wörter, die unterhalb des fett gedruckten Wortes stehen. Wenn du das Suchwort entdeckt hast, kreuze es an. Nun munter darauflosgespukt!

CD Nr.4



Erde	Ziege
Erde	Ziege
Rebe	Ziegel
Rede	Zeiger
Erbe	Ziegel
Erde	Ziege
Rebe	Zeiger
Erde	Ziegel
Rebe	Ziege
Rede	Ziege
Erbe	Zeiger
Erde	Ziege



Riese

Reise
Riese
Reis
Reise
Reis
Riese
Reis
Reise
Reis
Reise

Spinne Rinne Dose Rose Hose Dose

Wolke Socken Böcke Bock Park Böcke

Raum Rahmen Baum Bahn Hahn Bahn

Spiegel Ziegel Ziege Wiege Ziegel Stiege

Wörter Sport Wort Ort Sport Orte

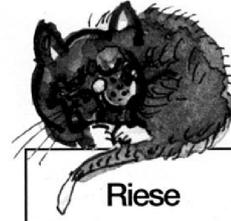
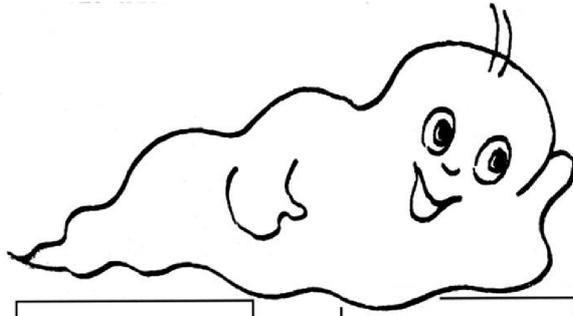
Graben Gruft Luft Schuft Luft Duft

Frau Mann Dame Herr Kind Dame

Pferd Esel Pferde Löwe Löwen Esel

Wagen Waage Wolke Wagen Wolken Worte

Spiel Ziel Spieler Ziel Zahl Zahn



Erde
Erde
Rebe
Rede
Erbe
Erde
Rebe
Erde
Rebe
Rede
Erbe
Erde

Ziege
Ziege
Ziegel
Zeiger
Ziegel
Ziege
Zeiger
Ziegel
Ziege
Ziege
Zeiger
Ziege

Riese
Reise
Riese
Reis
Reise
Reis
Riese
Reis
Reise
Riese
Reis
Reise

So wird's gespukt: Du hörst die Wörter und schaust im Buch mit. Kreise mit einem Farbstift nur jene Wörter ein, die mit dem angegebenen Laut geschrieben sind. Zur Kontrolle hörst du dann die richtigen Wörter und schaust mit, ob du auch nichts vergessen hast.

Danach decke die Wörter mit einem Blatt Papier ab. Es folgen nochmals alle Wörter, aber du sollst nur jene aufschreiben, die mit dem angegebenen Laut geschrieben sind.

Und nun auf zum Wörterspuk!

CD Nr.28

Kreise die Wörter ein, die mit **eu** geschrieben sind

Gäule	Leute	heute	Räuber	Beute
Bäume	Meute	Streu	Feuer	teuer
Säure	Freude	Bäuerin	Neugier	Zäune
Räume	Träume	Freund	Treue	Keule
Läufer	Heu	heulen	Beule	Käufer



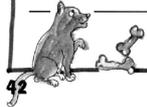


CD Nr.29

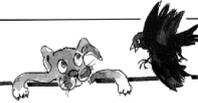
Kreise nur die Wörter ein, die mit **sch** geschrieben sind.

Schule	Spalte	Sport	Schuld	Schrank
Staub	Stiege	Schrift	Schein	Spiegel
Stunde	Scheibe	Stab	Schwein	Schall
Strand	Strom	Schaum	Schlag	Stift
Schuhe	Stall	Spiel	Schild	Schwert





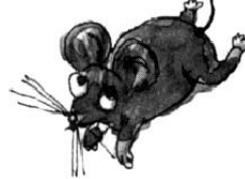
42



43

Kreise die Wörter ein, die mit **eu** geschrieben sind

Gäule	Leute	heute	Räuber	Beute
Bäume	Meute	Streu	Feuer	teuer
Säure	Freude	Bäuerin	Neugier	Zäune
Räume	Träume	Freund	Treue	Keule
Läufer	Heu	heulen	Beule	Käufer



Kreise nur die Wörter ein, die mit **sch** geschrieben sind.

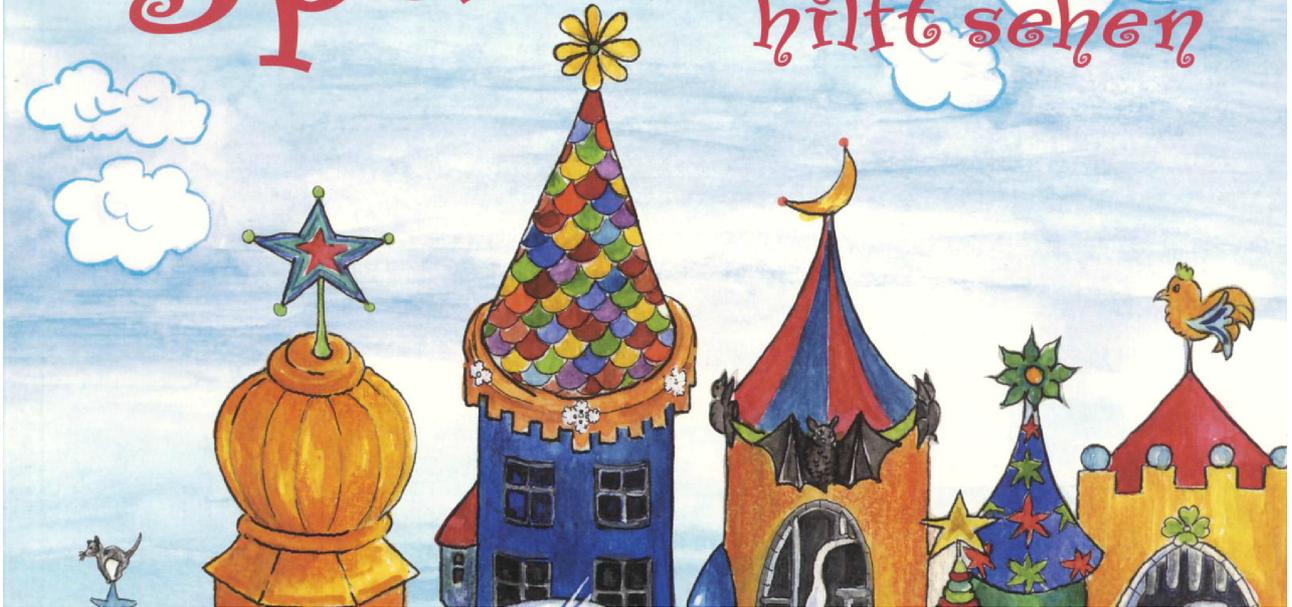
Schule	Spalte	Sport	Schuld	Schrank
Staub	Stiege	Schrift	Schein	Spiegel
Stunde	Scheibe	Stab	Schwein	Schall
Strand	Strom	Schaum	Schlag	Stift
Schuhe	Stall	Spiel	Schild	Schwert



Mit allen Sinnen lernen

Spukefix

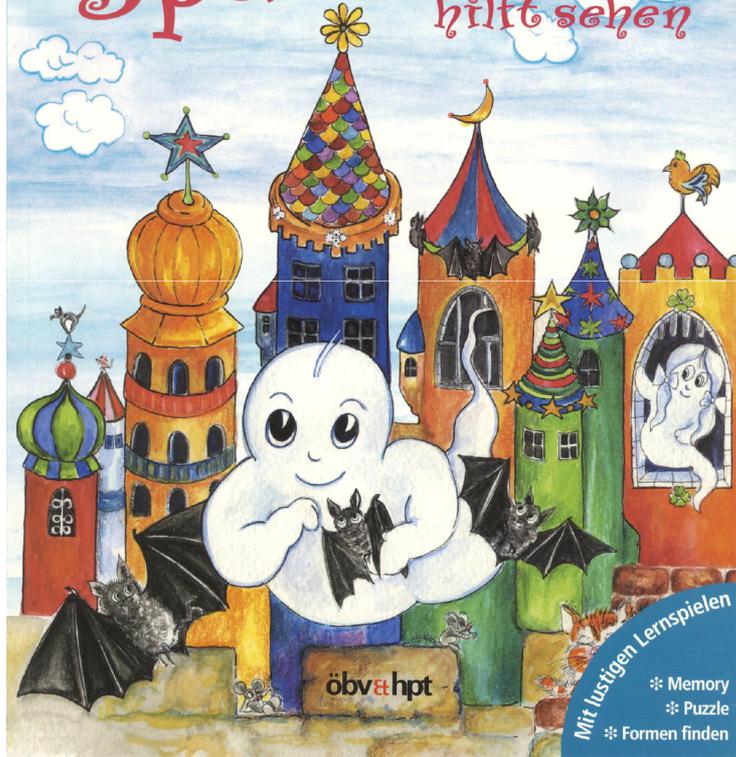
hilft sehen



Mit allen Sinnen lernen

Spukefix

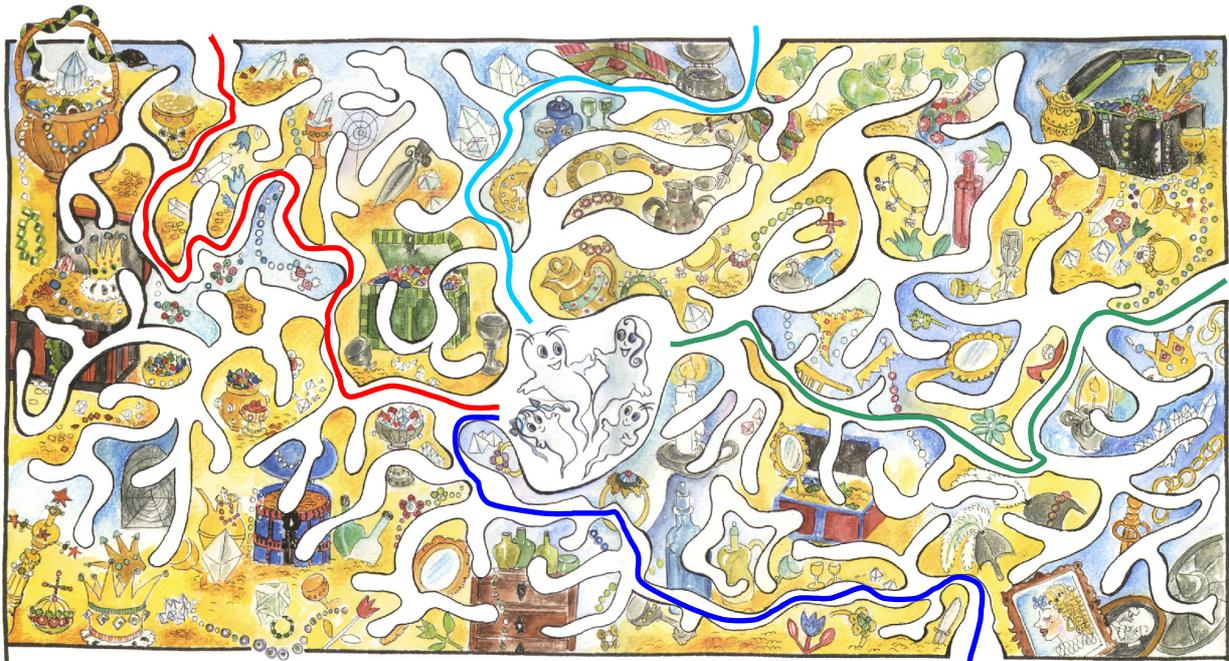
hilft sehen



öbv&hpt

Mit lustigen Lernspielen

- * Memory
- * Puzzle
- * Formen finden



Spukebert, Spukegunde, Spukelinde und ich sind in die Schatzkammer gegangen. Das ist sehr gefährlich für

uns Gespenster. Eine von den sieben Geisterweisheiten warnt uns davor.

Sie heißt: „Halte dich von Gold und Silber fern. Bei Berührung verwandeln sie dich

für sieben Stunden zu Stein.“ Hilf uns doch heraus! Es gibt wieder mehrere Möglichkeiten.



Ein Dichter ist dein Spukefix,
 ein jeder Vers reimt sich wie nix!
 Hat sich das Reimwort auch versteckt,
 von dir wird's sicher schnell entdeckt.

Ein kleiner
 Gespenstertipp:
 Versuche zuerst die
 Wörter in den Kästen
 zusammensetzen, dann
 ist das Reimen ganz einfach!
 Den Anfangsbuchstaben
 verrate ich dir.



Spukefix, der kleine Geist,
 zum Schlossgespenstertreffen

Spukelind' ist auch dabei,
 im Wald verirren sich die

Zum Glück ist noch die Eule da,
 den Geistern hilft

T
I
R
S
E

I
Z
W
E

E	A
E	I
S	B
U	

Und weil's so schön war – huhuuu –
 gleich noch ein Sprüchlein!
 Versuche auch hier zuerst die drei
 fehlenden Reimwörter
 zusammenzubauen, bevor du sie an
 die passende Stelle im Gedicht setzt.

Die Geister sitzen auf der Eiche
 im Schlosspark unten nah dem

Bei Tag woll'n sie nur drinnen sein,
 sie lieben Nacht und

Am hellen Tag im Sonnenfeuer
 gib'ts keine

-CHE-
-TEI-

-DEN-
-MON-
-SCHEIN-

-ABEN-
-TER-
-GEIS- -ER-
-TEU-



Spukefix, der kleine Geist,
zum Schlossgespenstertreffen **reist**

Spukelind' ist auch dabei,
im Wald verirren sich die **zwei**

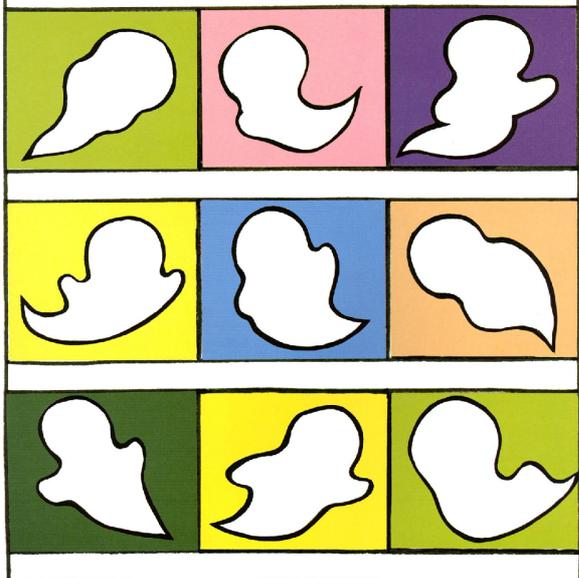
Zum Glück ist noch die Eule da,
den Geistern hilft **Eusebia**

T
I
R
S E

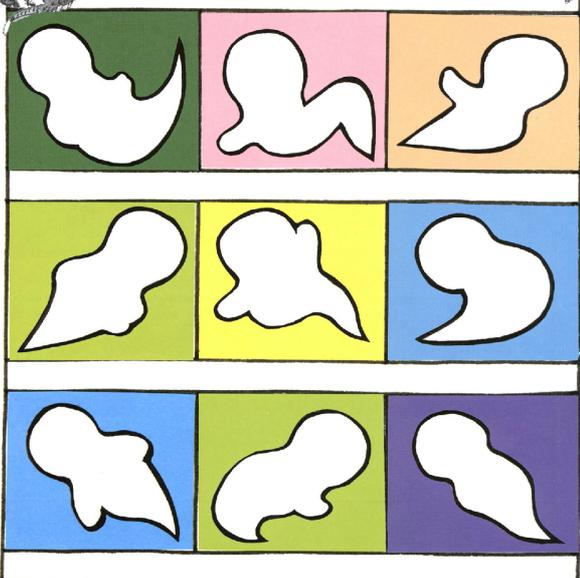
I
Z
W
E

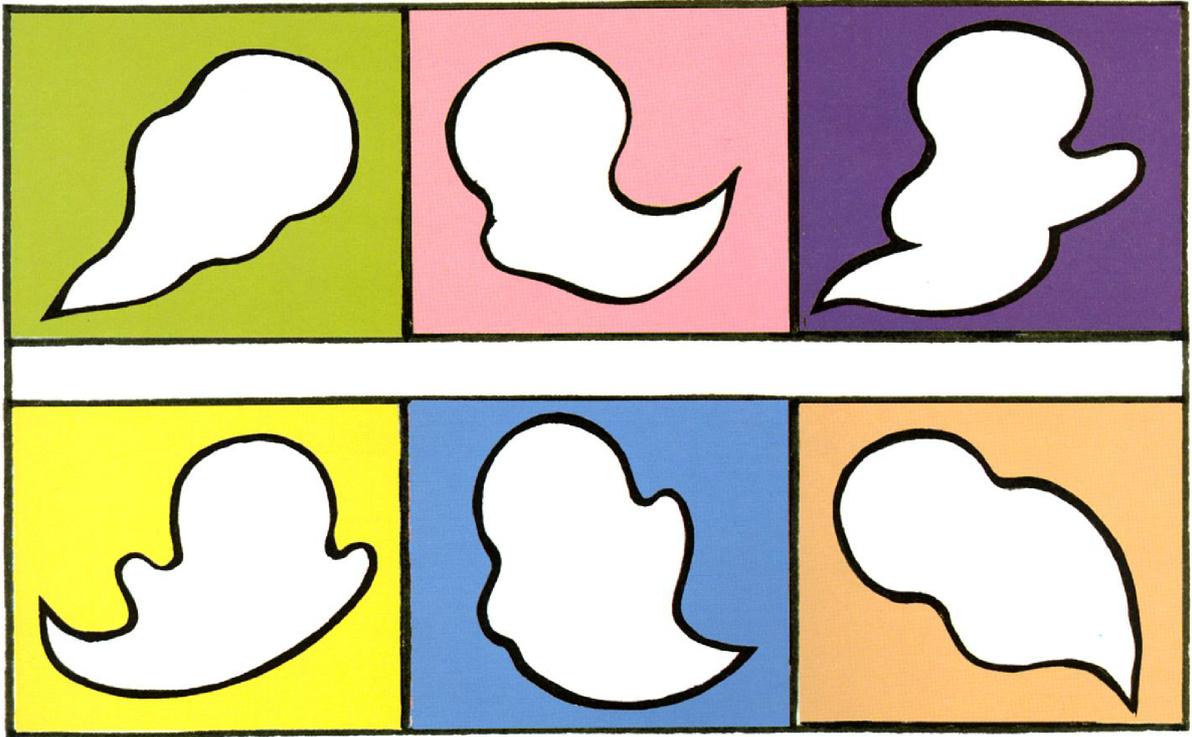
E A
E I
S B
U

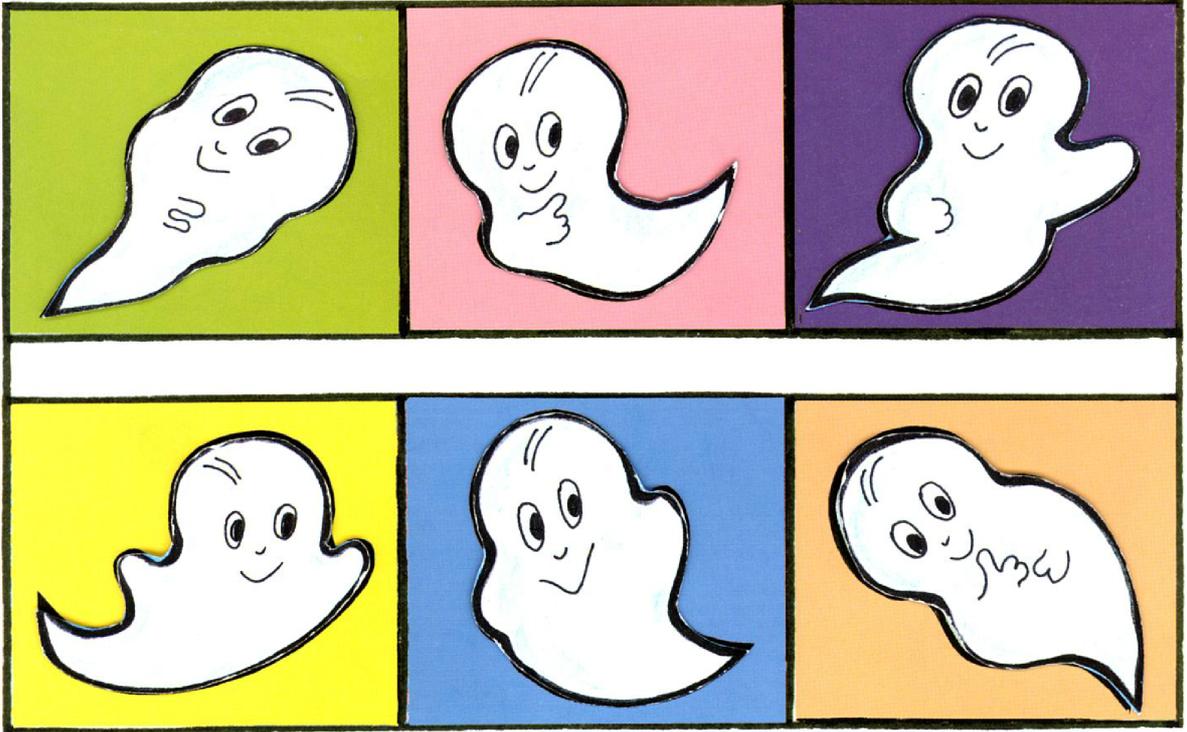
Auf den Bildern siehst du mich neunmal, aber nur meine Umrisse. Wenn du ganz genau schaust, merkst du, dass jedes Bild ein bisschen anders ist. Im Ausschneidebogen auf der Seite 28 findest du die Bilder.



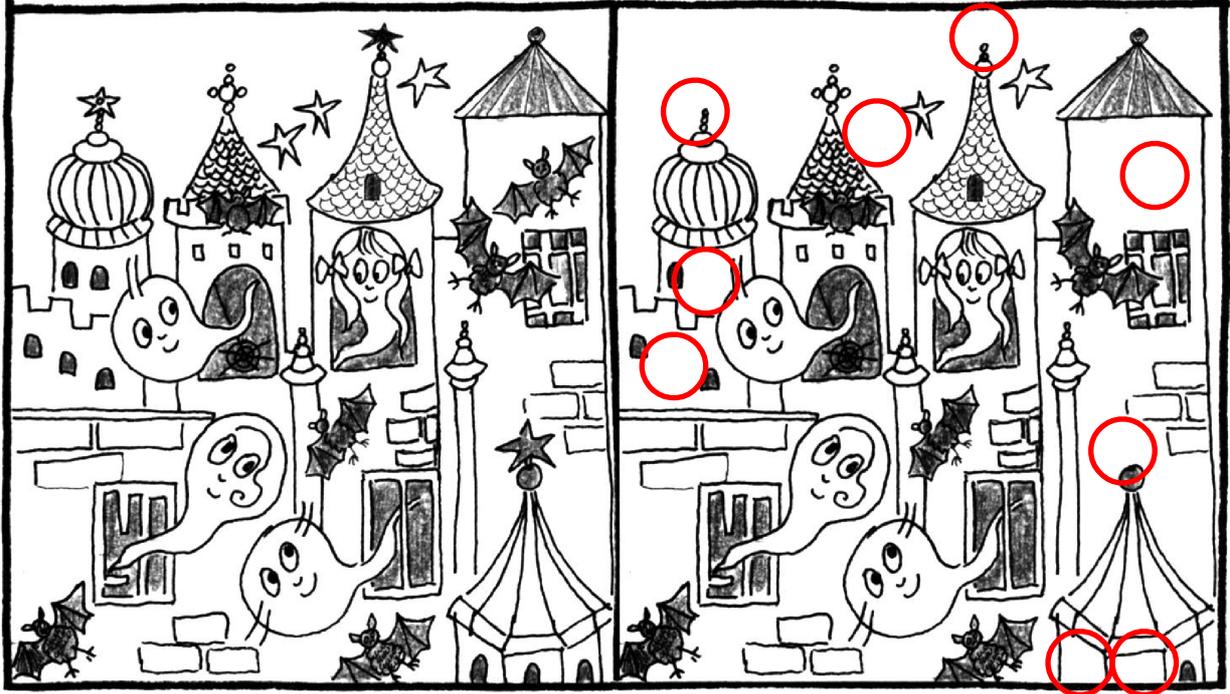
Hier siehst du meine neue Freundin Spukelinde neunmal. Ihre Bilder sind auch im Ausschneidebogen auf der Seite 29 zu finden.



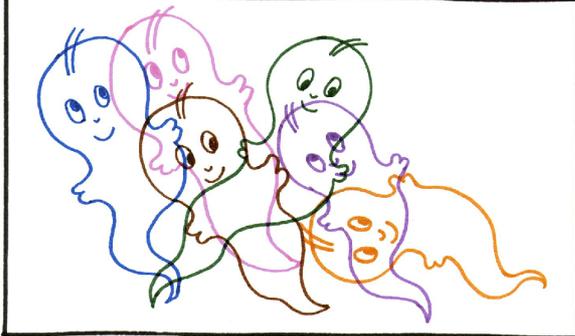
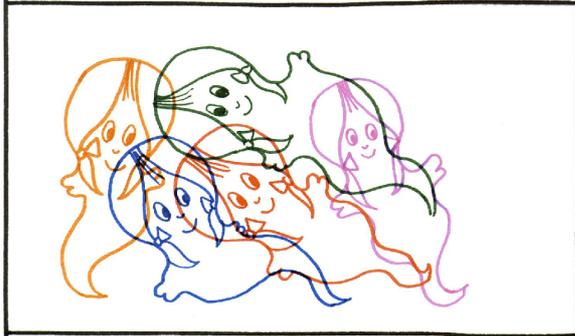




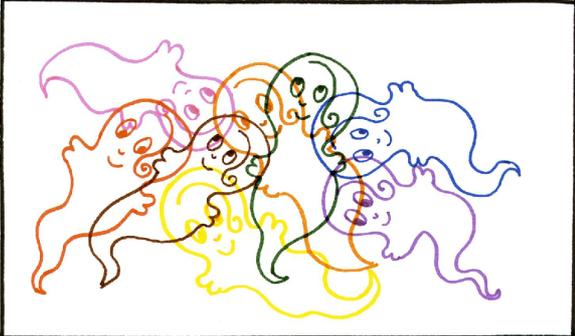
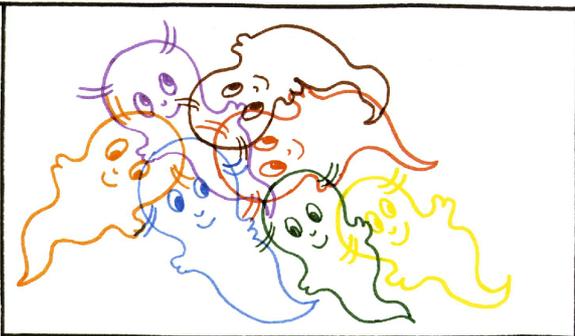
Das linke Bild unterscheidet sich vom rechten durch 9 Fehler.



Hier herrscht vollkommenes Durcheinander!
Wie viele Spukelinden und Spukefixe findest du hier?



Auf dieser Seite gibt es viele Spukeberts und Spukegunden.
Wie viele sind es? Kannst du sie noch zählen?



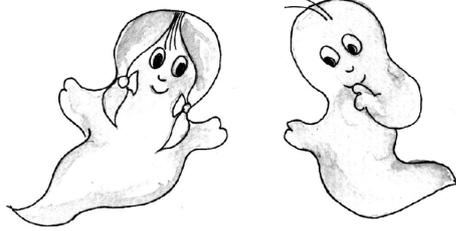
Auf dieser Seite gibt es viele Spukeberts und Spukegunden.
Wie viele sind es? Kannst du sie noch zählen?

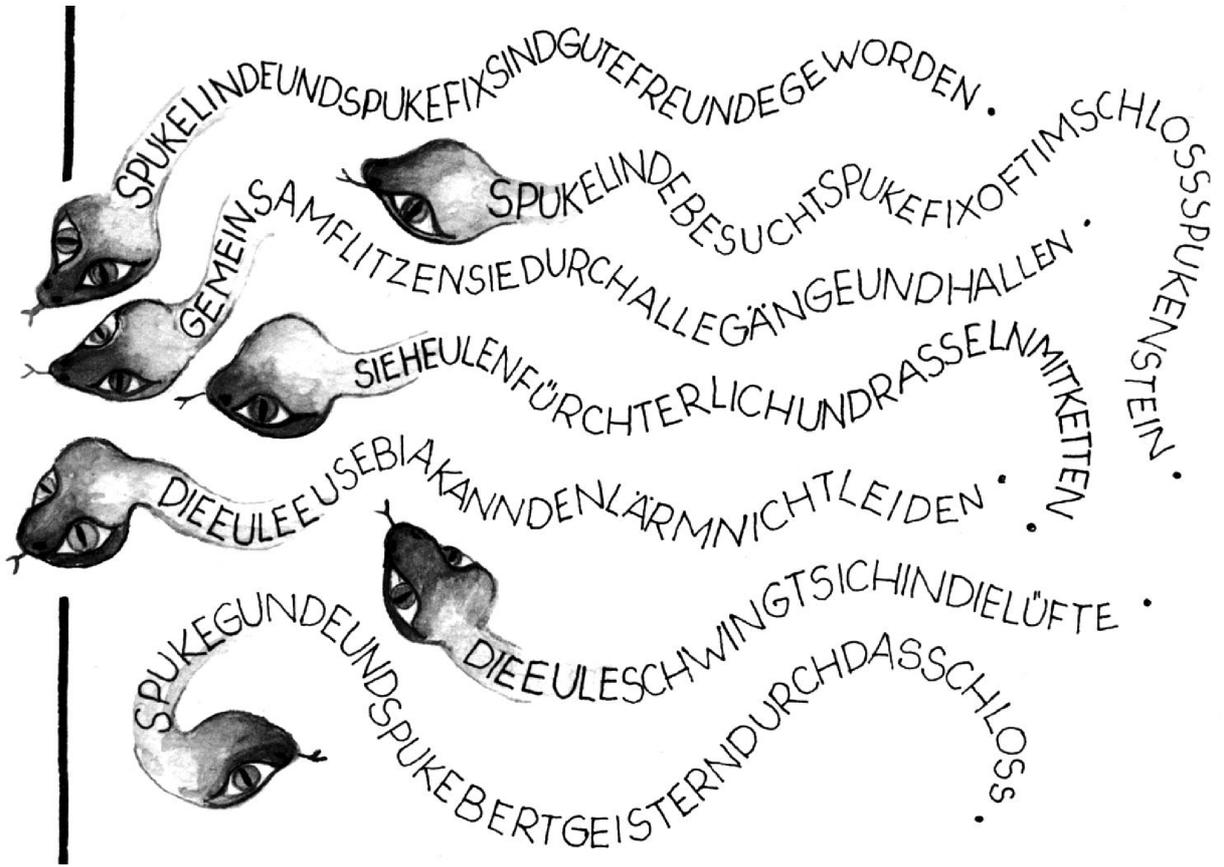


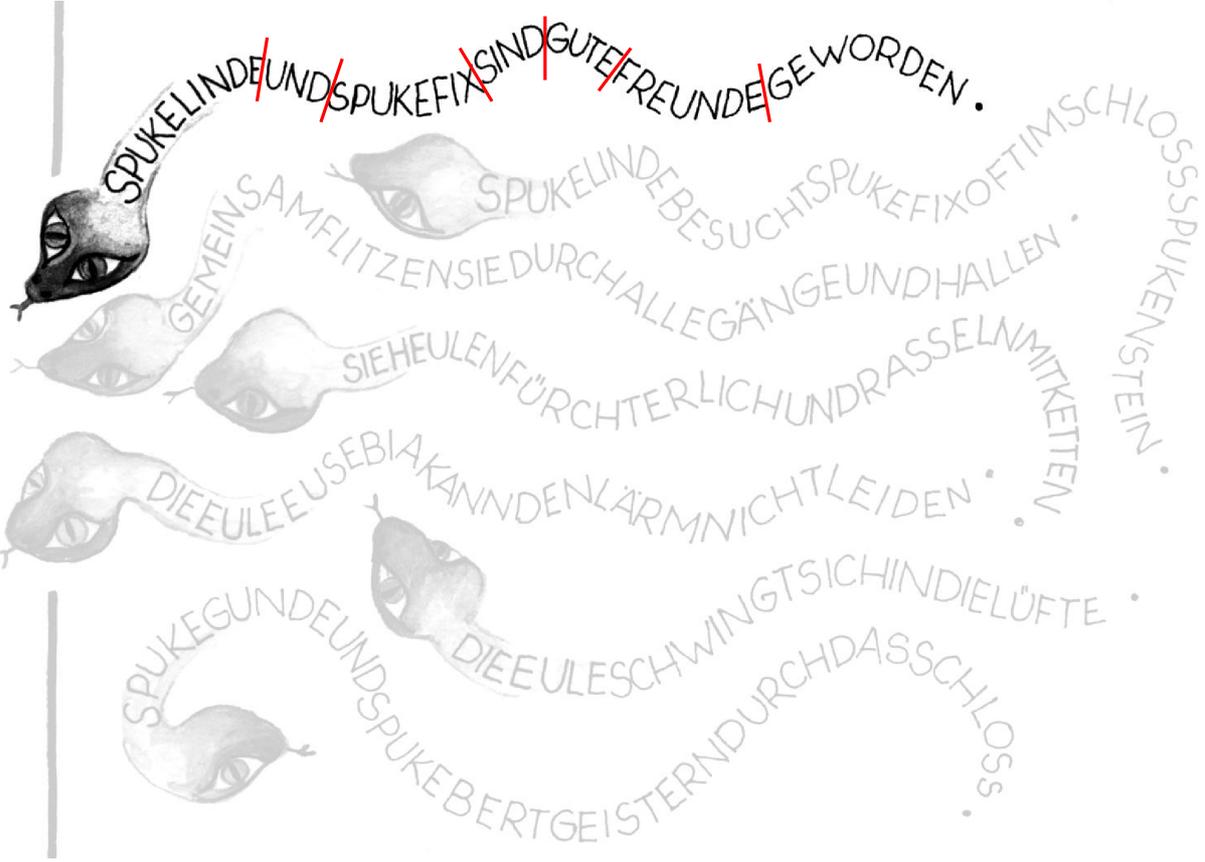
Spukelinde und ich haben lustige
Wörterschlangen gebildet. Du musst
genau schauen, damit du alle Wörter

auseinander halten kannst.
Trenne sie erst mit Strichen und
schreib dann die Sätze auf.

SPUKELINDE UND SPUKEFIX SIND GUTE FREUNDE GEWORDEN.
GEMEINSAM LITZEN SIE DURCH ALLE GÄNGE UND HALLEN.
SIE HEULEN FÜRCHTERLICH UND RASSELN MIT KETTEN.
DIE EULE USEBIÄ KANN DEN LÄRM NICHT LEIDEN.
SPUKEGUND UND SPUKEBERT GEISTERN DURCH DAS SCHLOSS.
SPUKELINDE BESUCHT SPUKEFIX OFT IM SCHLOSS SPUKENSTEIN.
DIE EULE SCHWINGT SICH IN DIE LÜFTE.







SPUKELINDE UND SPUKEFIX SIND GUTE FREUNDE GEWORDEN.

GEMEINSAM FLITZEN SIE DURCH ALLE GÄNGE UND HALLEN.

SIE HEULEN FÜRCHTERLICH UND RASSELN MIT KETTEN.

DIE EULE USEBIÄ KANN DEN LÄRM NICHT LEIDEN.

SPUKEGÜNDE UND SPUKEBERT GEISTERN DURCH DAS SCHLOSS.

DIE EULE SCHWINGT SICH IN DIE LÜFTE.

SCHLOSS SPUKENSTEIN.



KIEL

Kinderanimation

Individuelle Lernhilfe

Erwachsenenbildung

Literatur

Mag. Eveline Buca

Karlsteiner Straße 11

3843 Dobersberg

Tel. 02843 / 2919 oder 0664 / 5515668

E-mail: kiel@aon.at